

TECHNIQUES D'INTERVENTION EN LOISIR

Ce que nos élèves peuvent faire pour vous !

	COMPÉTENCES TECHNIQUES	PRINCIPAUX LOGICIELS MAÎTRISÉS
<p>STAGE 1 Après la 1^{ère} année d'études</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Assurer la gestion des risques pour la santé et la sécurité. • Exploiter sa créativité dans un contexte d'intervention professionnelle. • Interagir en milieu de travail. • Animer des activités de loisir. • Promouvoir les services liés au loisir. 	<ul style="list-style-type: none"> • Publisher • PowerPoint • Word • Excel
<p>STAGE 2 Après la 2^e année d'études</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Analyser les caractéristiques de la clientèle et ses besoins en matière de loisir. • Animer la réunion d'une équipe de travail. • Élaborer des activités de loisir. • Assurer la gestion des risques pour la santé et la sécurité. • Exploiter sa créativité dans un contexte d'intervention professionnelle. • Interagir en milieu de travail. • Animer des activités de loisir. • Promouvoir les services liés au loisir. 	<ul style="list-style-type: none"> • Publisher • PowerPoint • Word • Excel • Logiciel de comptabilité