

## TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

*Ce que nos élèves peuvent faire pour vous !*

	COMPÉTENCES TECHNIQUES	PRINCIPAUX LOGICIELS MAÎTRISÉS
<p><b>STAGE 1</b> Après la 1<sup>ère</sup> année d'études</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser un micro-ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication.</li> <li>• Traiter les textes pour la mise en page-écran.</li> <li>• Adapter le design de la page-écran.</li> <li>• Traiter les images fixes.</li> <li>• Effectuer le montage d'une présentation informatisée.</li> <li>• Rechercher, organiser et transmettre de l'information.</li> <li>• Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia (HTML, DHTML, Action Script, XML, MySQL, PHP).</li> <li>• Optimiser les médias en fonction de la diffusion.</li> <li>• Intégrer les médias pour la diffusion Web (en ligne).</li> <li>• Effectuer le montage des médias à l'aide de logiciels d'intégration.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe Photoshop</li> <li>• Illustrator</li> <li>• Dreamweaver</li> <li>• Access</li> <li>• Word</li> <li>• PowerPoint</li> </ul>
<p><b>STAGE 2</b> Après la 2<sup>e</sup> année d'études</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Traiter la bande-son.</li> <li>• Traiter les images en mouvement (vidéo).</li> <li>• Effectuer le montage d'animations 2D et 3D.</li> <li>• Analyser la conception du projet.</li> <li>• Programmer des produits multimédias.</li> <li>• Contrôler la qualité du produit.</li> <li>• Intégrer des médias pour la diffusion sur support.</li> <li>• Vérifier la faisabilité technique du projet.</li> <li>• Réaliser un produit multimédia en ligne.</li> <li>• Réaliser un produit multimédia sur support.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe Photoshop</li> <li>• Illustrator</li> <li>• Dreamweaver</li> <li>• Flash Premiere</li> <li>• After Effects</li> <li>• Director</li> <li>• Sound Forge / Soundbooth</li> <li>• Acid</li> <li>• Carrara (3D)</li> <li>• Access</li> <li>• Word</li> <li>• PowerPoint</li> </ul>